

Finden Sie mit der AllatNet Recruiting Ihren Traum-Job.

Durch unseren einzigartigen Kontakt zu Groß- und mittelständischen Unternehmen erweitern wir Ihre Karrieremöglichkeiten. Unsere Kunden zählen zu den Top-Arbeitgebern Deutschlands und bieten herausfordernde Tätigkeiten mit angenehmem Arbeitsumfeld, flexiblen Arbeitszeiten, kurzen Kommunikationswegen und langfristigen, interessanten Perspektiven. Unser Recruiting Service ist für Sie völlig unverbindlich und kostenfrei.

Software-Ingenieur (m/w/d) für die Entwicklung von Embedded Systems / Autosar für den E-mobility Bereich

Referenz Nummer: 1368567

Einsatzbeginn: nach Vereinbarung

Einsatzort: München

Ihr Tätigkeitsbereich:

- Entwicklung von Software-Komponenten und -Modulen für Embedded Systems mit Autosar
- Anwendung von modernen Methoden und Werkzeugen für die Software-Architektur, das Design, die Implementierung und den Test
- Integration von Software-Komponenten auf verschiedenen Plattformen und Schnittstellen (z.B. CAN, LIN, FLEXRAY, Ethernet, Some/IP)
- Mitarbeit in agilen Teams nach Scrum
- Unterstützung bei der Anforderungsanalyse, der Konzeption und der Dokumentation

Ihre Qualifikation:

- Abgeschlossenes Studium der Informatik, Elektrotechnik oder einer vergleichbaren Fachrichtung
- Mehrjährige Berufserfahrung in der Embedded Software-Entwicklung im Automotive-Umfeld
- Sehr gute Kenntnisse in C/C++ und Erfahrung mit Autosar (klassisch oder adaptiv)
- Kenntnisse in Linux, UML, Versionierung, Testframeworks und Buildtools
- Erfahrung mit Entwicklungsprozessen (Automotive SPICE) und Funktionaler Sicherheit (ISO 26262) wünschenswert

Fühlen Sie sich angesprochen?

Dann bewerben Sie sich,
unverbindlich und kostenfrei unter www.e-experts.de.

hot jobs - latest news - AllatNet Recruiting auf Facebook und Twitter.



-Sehr gute Deutsch- und gute Englischkenntnisse

Fühlen Sie sich angesprochen?
Dann bewerben Sie sich,
unverbindlich und kostenfrei unter www.e-experts.de.

hot jobs - latest news - AllatNet Recruiting auf Facebook und Twitter.

